



Créer une géométrie avec UMap

Table des matières

1. Aller sur le site UMap.....	2
2. Se localiser.....	2
3. Dessiner une géométrie.....	4
4. Exporter la géométrie.....	5



UMap est un logiciel open source en ligne qui permet notamment de dessiner des géométries spatialisées à partir d'un fond de carte et de les exporter. Ce tutoriel décrit les étapes à suivre pour créer une géométrie en quelques clics.

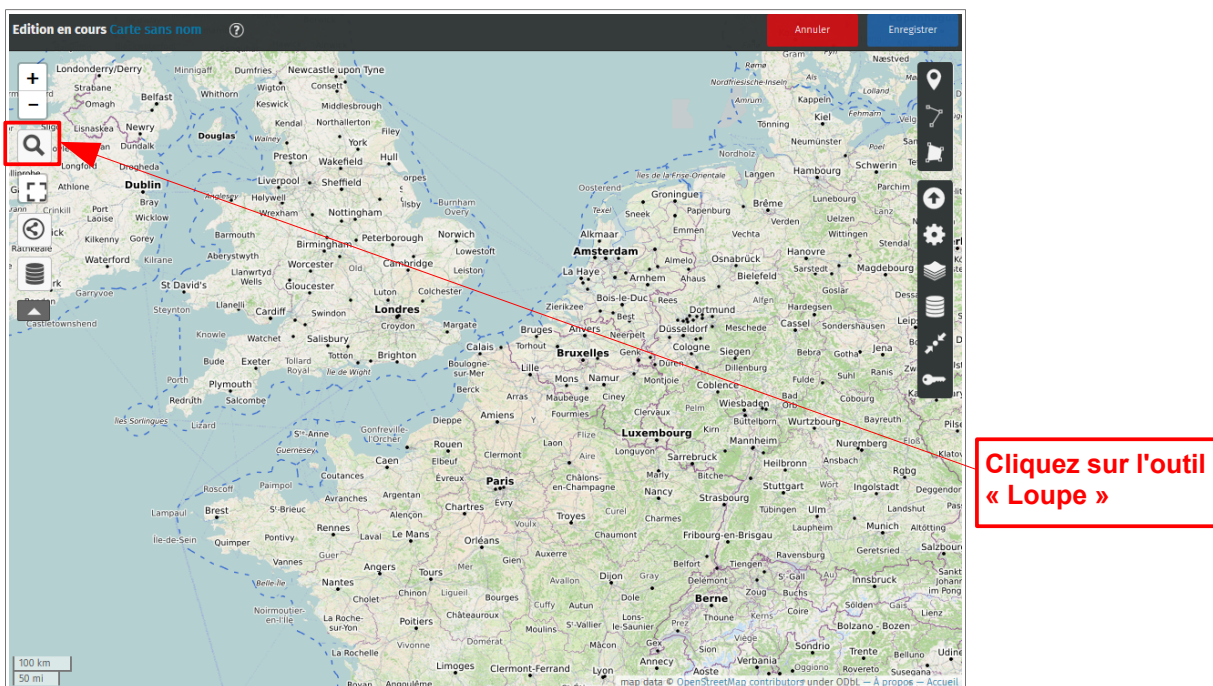
1. Aller sur le site UMap

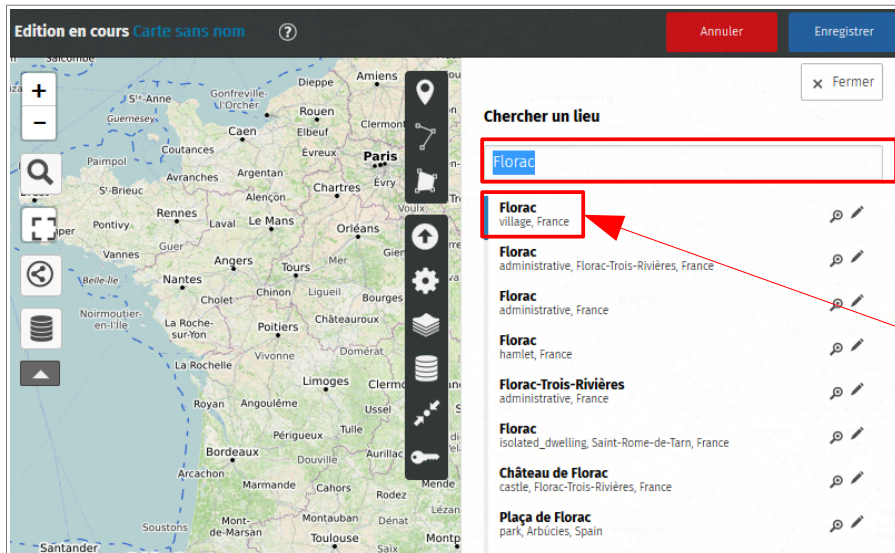
Cliquez sur le lien suivant <https://umap.openstreetmap.fr/fr/> pour vous rendre sur le site UMap.



2. Se localiser

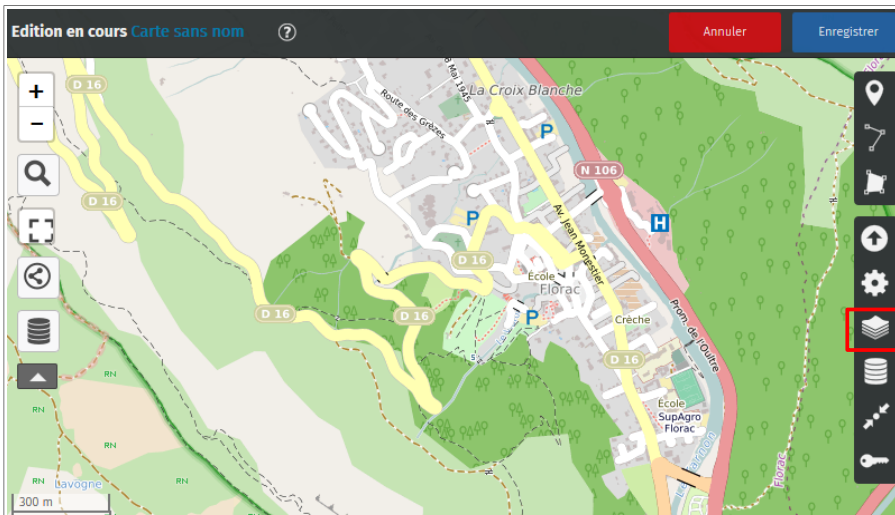
Lorsque vous avez cliqué sur « Créer une carte », la page suivante s'affiche :



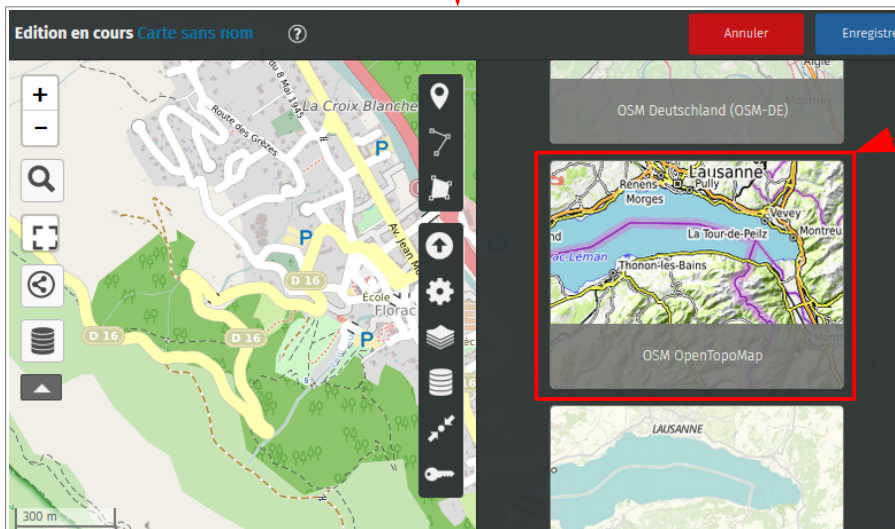


Entrez la localisation recherchée ici

Puis cliquez sur la réponse souhaitée

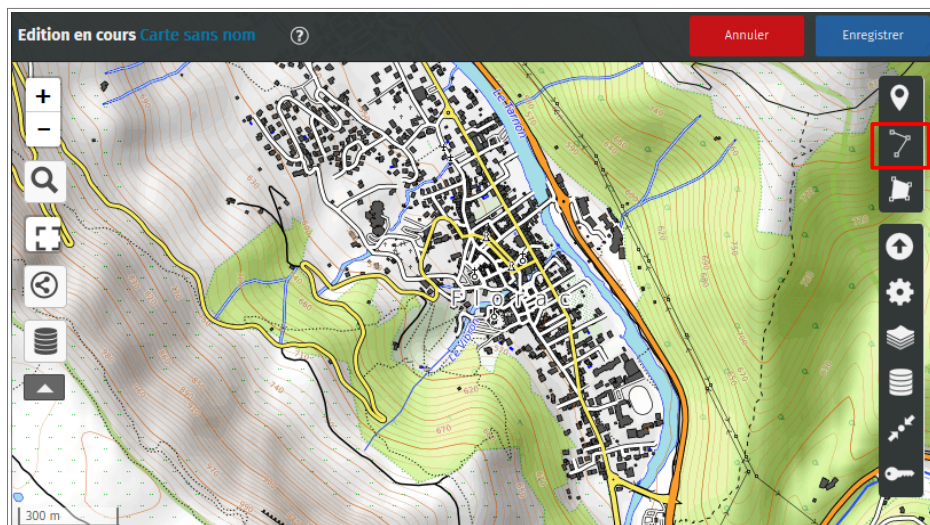


La localisation s'affiche. Cliquez sur l'icône fond de carte et choisissez dans le menu déroulant le fond topographique « OSM OpenTopoMap », plus proche du rendu IGN.



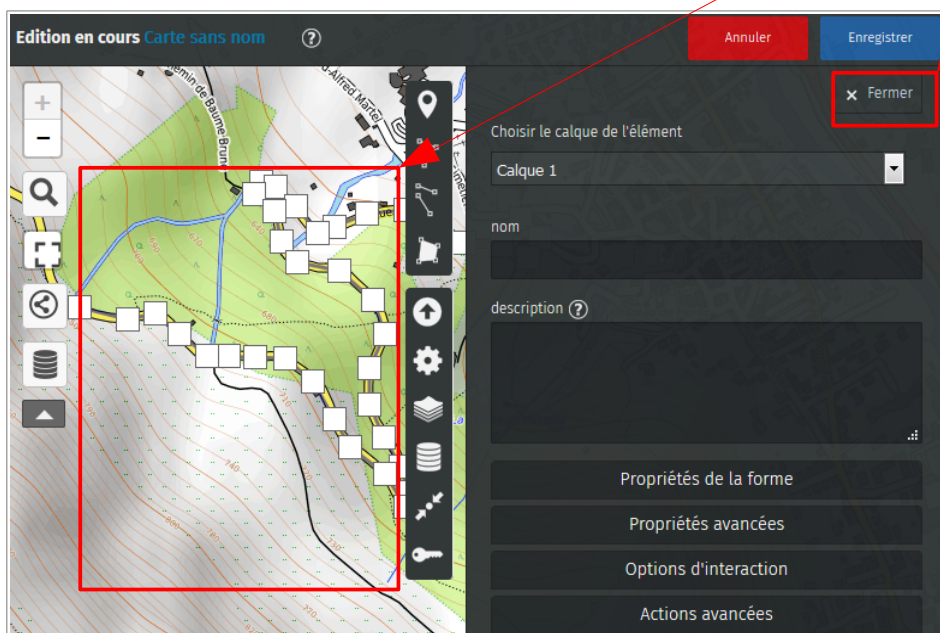
3. Dessiner une géométrie

La carte a désormais un aspect topographique plus conventionnel. Vous pouvez créer des géométries « point », « ligne » ou « polygone ». Prenons l'exemple d'une géométrie linéaire : la route départementale (en jaune).



Cliquez sur l'outil « Dessiner une ligne »

Dessiner une ligne en faisant une succession de clics gauche. Double-cliquez pour terminer la ligne et fermez cet onglet.



4. Exporter la géométrie

Vous allez créer un fichier au format GPX pour exporter la nouvelle géométrie. C'est ce fichier que vous allez transmettre aux services du Parc.

